

# AFK Bot Kurulum Aracı Kullanım Kılavuzu

Minecraft AFK botlarınızı Ubuntu sunucunuza birkaç dakikada, soru-cevap şeklinde kurun.

## 1 Bu araç nedir?

**calistir**, Minecraft AFK botlarını sunucunuza sizin yerinize kuran bir yardımcı programdır. Siz sadece sorulara cevap verirsiniz; gerekli programların kurulması, bot dosyalarının indirilmesi, ayarların yazılması ve botun arka planda başlatılması otomatik yapılır. Teknik bilgi gerekmez.

## 2 Başlamadan önce gerekenler

- Bir **Ubuntu sunucu** ve SSH bağlantı bilgileriniz (IP, kullanıcı adı, şifre).
- Size verilen **calistir** dosyası (yaklaşık 4 MB).
- Bota ekleyeceğiniz Minecraft hesaplarının **kullanıcı adları ve şifreleri**.

## 3 Dosyayı sunucuya yükleme

Önerdiğimiz program **Termius**'tur: hem dosya yükleme (SFTP) hem terminal bağlantısını tek uygulamada yapar. (WinSCP veya FileZilla da kullanabilirsiniz.) Termius'ta sunucunuzu ekledikten sonra **SFTP** sekmesini açın ve **calistir** dosyasını sunucudaki **/home/ubuntu** klasörüne sürükleyip bırakın.

### İpucu

Termius'u bilgisayarınıza şu adresten ücretsiz indirebilirsiniz:

<https://termius.com/download/windows>

## 4 Programı çalıştırma

**Termius**'u açın, **New Host** diyerek sunucunuzun IP adresini, kullanıcı adınızı (örn. **ubuntu**) ve şifrenizi kaydedin; ardından sunucuya çift tıklayarak bağlanın. Açılan terminale şu komutları yazın:

```
$ cd /home/ubuntu
$ chmod +x calistir
$ ./calistir
```

İlk komut dosyayı yüklediğiniz klasöre geçer, ikincisi dosyaya çalıştırma izni verir (sadece ilk seferde gerekir), üçüncüsü programı başlatır. Karşınıza ana menü gelecektir.

## 5 Menülerde gezinme

Tuş	Ne yapar?
↑ ↓	Menüde seçenekler arasında gezinir.
Enter	Seçili seçeneği onaylar / cevabı gönderir.
← → veya Y / N	Evet / Hayır sorularında seçim yapar.

### Hazır cevaplar

Çoğu soruda kutuda önceden yazılmış bir değer görürsünüz. Uygunsa doğrudan Enter'a basmanız yeterlidir; değiştirmek isterseniz silip kendi değerinizi yazın.

## 6 Adım adım bot kurulumu

Ana menüden **"1. Bot Oluşturma İşlemleri"** seçeneğini seçin. Program sırasıyla şunları yapar ve sorar:

Soru	Ne yazmalısınız?
Botların kurulacağı dizin	Genellikle değiştirmeden <code>Enter</code> 'a basın. (varsayılan: ~/afkbot)
Server IP / adresi	Botların gireceği Minecraft sunucusunun adresi. (örn. oyna.provanas.com)
Port	Sunucu portu. Bilmiyorsanız varsayılanı bırakın. (örn. 25565)
Minecraft sürümü	Sunucunun sürümü. (örn. 1.21.8)
Kaç bot eklenecek?	1 ile 10 arasında bir sayı.
Kullanıcı adı / Şifre	Her bot için Minecraft hesabının adı ve şifresi. Şifre yazarken görünmez, bu normaldir.
Oyun modu	Botun <code>/sv</code> komutunda kullanacağı mod. (örn. vadi)
Home adı (opsiyonel)	Bot girişte <code>/home &lt;değer&gt;</code> yazsın istiyorsanız sadece değeri yazın; istemiyorsanız boş bırakıp <code>Enter</code> 'a basın.

Sonunda girdiğiniz bilgilerin **özet**i gösterilir. Onaylarsanız program ayar dosyasını yazar, gerekli paketleri kurar ve botları arka planda başlatır. **"Başarılı! Botlar arka planda çalışıyor."** mesajını gördüyseniz işlem tamamdır. Programı kapatsanız da botlar çalışmaya devam eder.

## 7 Botları izleme ve yönetme

Botlar **screen** adı verilen bir arka plan oturumunda çalışır. Bot ekranını görmek için:

```
$ screen -x afkbot
```

Ekrandan çıkmak için (botlar çalışmaya devam eder): `Ctrl` + `A` ardından `D`.

### Dikkat

Bot ekranındayken `Ctrl` + `C` 'ye basarsanız botlar durur! Ekrandan her zaman `Ctrl` + `A`, `D` ile çıkın. Botları yanlışlıkla durdurduysanız aynı ekranda `npm start` yazarak yeniden başlatabilirsiniz.

## 8 Wiki / Yardım menüsü

Ana menüdeki **"2. Wiki / Yardım"** bölümünde sık yapılan işlemler anlatılır; bazılarını program sizin için otomatik de yapabilir:

- Screen içine girme ve bot hesaplarını sonradan düzenleme ( `bilgiler.yml` dosyası).
- Durdurulan botu yeniden başlatma.
- Yanlışlıkla açılan bir screen'i kapatma (otomatik yapılabilir).
- Sunucu yeniden başlatıldıktan (reboot) sonra botları tekrar ayağa kaldırma (otomatik yapılabilir).

## 9 Sık karşılaşılan sorunlar

Sorun	Çözüm
"node/npm yüklenemedi" veya kilit (lock) hatası	Sunucu o sırada otomatik güncelleme yapıyordur. Program 5 dakikaya kadar bekleyip kendisi dener; yine olmazsa birkaç dakika sonra programı tekrar çalıştırın.
"İzin reddedildi / Permission denied"	<code>chmod +x calistir</code> komutunu çalıştırdığınızdan ve doğru klasörde ( <code>/home/ubuntu</code> ) olduğunuzdan emin olun.
Sunucuyu yeniden başlattım, botlar gitti	Normaldir. Programı açıp <b>Wiki</b> → <b>madde 5</b> 'i seçin; botları sizin için yeniden başlatır.
Bot şifresini / modunu değiştirmek istiyorum	En kolayı: programı açıp kurulumu yeni bilgilerle tekrar yapmak. Ya da <code>~/afkbot/bilgiler.yml</code> dosyasını düzenleyip botu yeniden başlatın (Wiki → madde 2 ve 3).

## Destek

Sorunuzun çözülmediyse

**discord.gg/provanas**

üzerinden bize ulaşabilirsiniz. Sunucu kiralamak için de sitemizi inceleyebilirsiniz.